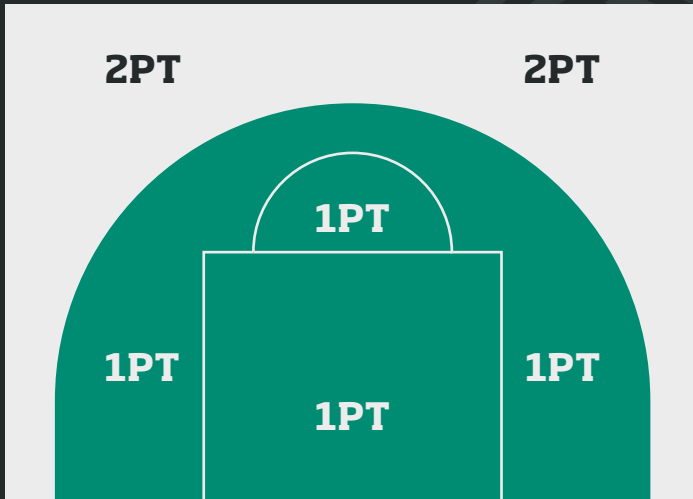


# 3X3 RULES



Field goal: 1 or 2 pt

Free shot: 1 pt

- 10 minutes game (max)
- Game ends if 1 team scores 15 pts
- 12 seconds shot clock

## GAME START

The game starts with a coin flip. The winner of the flip chooses: The ball at the beginning of the game, or the ball in overtime.

## CLEARING

**Score or steal:**

Clear the ball behind the arch

**Foul or out of bounds:**

Check ball at the top

**Ball check:**

Normal passes to each other

## AFTER A SCORE

· Resume the game by dribbling or passing the ball from inside the court, not from the baseline.

· No defense in 'no-charge-zone'.

## FOULS

**Normal foul:**

Check ball at the top

**Shooting foul:**

1 or 2 free throws

**Technical foul:**

1 free throw, no change of possession

**Unsportsmanlike foul:**

2 free throws (+ ball possession as of team foul 10 and more)

**Team fouls:**

From 7th foul, 2 free throws

## JUMPBALL

Defense ball, check ball at the top

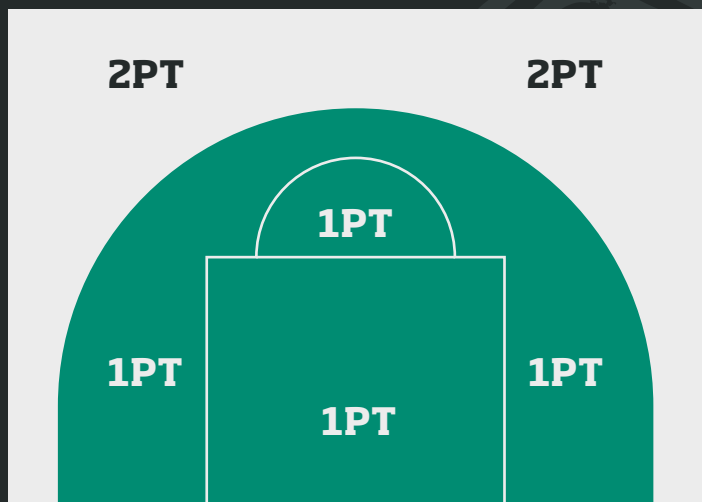
## SUBSTITUTIONS

Substitutions can be done at the top, before a check or free throw.

## OVERTIME

The first team to score 2 pt in overtime wins the game.

# 3X3 REGLER



- Scoring: 1 or 2 pt  
Straffeskud: 1 pt
- 10 minutters spil (max)
  - Spillet slutter hvis et hold scorer 15 pts
  - 12 sekunders skudur

## SPILLETS START

Spillet starter med et møntkast. Vinderen af møntkastet vælger enten at starte med bolden ved kampstart eller i eventuel overtid.

## IGANGSÆTTELSE AF SPIL

**Efter scoring eller steal:**  
Bolden dribles eller spilles ud bag buen

**Efter fejl eller out of bounds:**  
Check bolden på toppen

## EFTER EN SCORING

- Forsvaret får bolden efter scoring.
- Bolden tages direkte under kurven.
- Bolden dribles eller spilles ud bag buen
- Holdet som netop har scoret må ikke forsøge at stjæle bolden inden for "no-charge" halvcirklen under kurven.

## FEJL

### Normal fejl:

Check bolden på toppen

### Fejl i skudforsøg:

1 eller 2 straffeskud

### Teknisk fejl:

1 straffeskud (ingen skift i boldbesiddelse)

### Usportslig fejl:

2 straffeskud (+ boldbesiddelse fra 10. holdfejl)

### Holdfejl:

Fra 7. fejl, 2 straffeskud

## EFTER HOLDT BOLD

Forsvarets bold, checkes på toppen

## UDSKIFTNING

Udskiftning sker på toppen før check eller straffeskud.

## OVERTID

Det første hold der scorer 2 pt i overtiden vinder spillet.